Sprawozdanie – AI2 Temat 3

Wprowadzenie do Angular

Aleksander Łysoń, 46587

## Utworzenie i uruchomienie projektu

Pobrano **nodejs** w postaci archiwum ZIP, wypakowano i edytowano zmienne środowiskowe. Zainstalowano Angular CLI. Utworzono nowy projekt, a następnie uruchomiono go na porcie pasującym do mojego numeru indeksu, czyli 46587.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, design

Opis wygenerowany automatycznie

## Modyfikacja domyślnego komponentu

Dodano własne pole string w pliku **app.component.ts**, a następnie zmodyfikowano plik widoku **app.component.html** tak, by wykorzystał on nowe pole.

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, numer

Opis wygenerowany automatycznie  
app.component.ts

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, linia

Opis wygenerowany automatycznie  
app.component.html

## Dodanie komponentów do projektu

Dodano dwa komponenty do projektu, wykorzystując Angular CLI.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie wstawiono je w widoku głównego komponentu.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

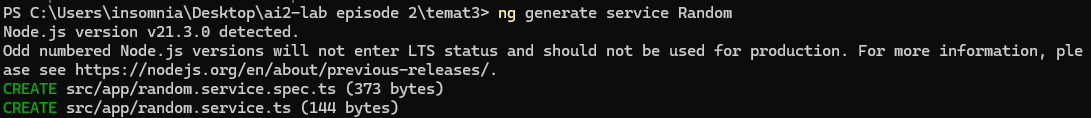
Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

## Dodanie serwisu

Dodano klasę serwisu o nazwie Random.



Następnie w klasie serwisu utworzono publiczną metodę zwracającą liczbę losową.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Na koniec wstrzyknięto serwis Random do komponentu Random.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

## Praca komponentem Random

Do pliku **random.component.ts** dodano dekorator *@Input* do pola *max*.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie zmodyfikowano plik **random.component.html**, dodano przycisk, wyświetlanie komentarza oraz informację o zakresie losowanych liczb.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Na koniec dodano możliwość przekazywania wartości *max* w głównym komponencie **app.component.html**.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

## Praca z komponentem List

W pliku **list.component.ts** dodano nowe pola i metody.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie dodano w pliku **list.component.html** formularz oraz listę.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Poniżej przedstawiony został ostateczny stan aplikacji:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Wszystkie komponenty działają prawidłowo, a strona została poszerzona o wymagane funkcje.